

Debido a la contingencia a nivel mundial ocasionada por la pandemia del virus SARS – CoV2- COVID19 las actividades deportivas se vieron obligadas a suspenderse por completo. Sin embargo, considerando la importancia de practicar alguna actividad física aún estando en casa y motivando el sentido de pertenencia a la Institución:

**EL COLEGIO DE ESTUDIOS CIENTÍFICOS Y TECNOLÓGICOS
DEL ESTADO DE JALISCO**

CONVOCA

**A TODOS LOS ALUMNOS Y EGRESADOS DEL CECYTE JALISCO,
A PARTICIPAR EN LOS #RETOSCECYTEJ MODALIDAD VIRTUAL**

BASES

1 MODALIDAD Y LAS FECHAS

1.1 La participación será individual.

1.2 El concurso será virtual

1.3 Cada participante deberá enviar un video grabado en casa haciendo su reto deportivo con el que decida participar de mínimo 30 segundos máximo 1 minuto y presentandose indicando su nombre completo, si es alumno o egresado (Especificar de cuál generación) y el nombre del plantel.

1.4 Fecha:

17 noviembre: cruces de futbol

18 noviembre: cruces de voleibol

19 noviembre: basquetbol

20 noviembre: semifinales y finales de futbol, voleibol y basquetbol.

2 DISCIPLINA, RAMA Y TIEMPOS

DISCIPLINA	RAMA	TIEMPO A REALIZAR EL EJERCICIO
Futbol	Femenil y Varonil	1:00 un minuto
Voleibol	Femenil y Varonil	2:00 dos minutos
Basquetbol	Femenil y Varonil	1:00 minuto

3 DE LAS INSCRIPCIONES

3.1 19 de octubre al 06 de noviembre del 2020

3.2 Para su inscripción se deberá enviar la información solicitado al correo: registro@cecytejalisco.edu.mx Deberá recibir correo de confirmación.

3.3 En el asunto del correo deberá ubicar primero la disciplina en la que participa seguido de su nombre completo.

3.4 Enviar cedula de inscripción con todos los campos debidamente cumplimentados.
(anexo 1)

3.5 Enviar video de registro según las especificaciones.

4 DE LOS REQUISITOS DE LOS PARTICIPANTES

4.1 Los participantes deberán ser alumnos o egresados del CECyTE Jalisco.

4.2 El participante deberá estar en óptimas condiciones físicas para su participación.

4.3 Cumplir con todos los puntos establecidos en el apartado de inscripción.

4.4 Contar con conectividad de internet.

5 DINÁMICA DE LOS RETOS Y SISTEMA DE COMPETENCIA

5.1 La competencia será en dos fases: Primera, se sortearán los cruces y será eliminación directa hasta llegar a 8 jugadores. Segunda, los 8 participantes en la volverán a ser sorteados para hacer los cruces correspondientes hasta llegar a 2 jugadores quienes disputarán la final.

- 5.2** Todas las fases de competencia se harán en vivo mediante una plataforma virtual.
- 5.3** El jueceo estará a cargo del comité organizador y los coordinadores de disciplinas deportivas del Colegio.
- 5.4** La competencia consiste en lograr el mayor número de repeticiones en el tiempo establecido, en cada uno de los retos.
- 5.5** Se evaluará bajo los siguientes criterios:
- Técnica correcta.
 - Transmisión como se especifica en el punto 6. (Cuerpo completo)
 - No debe apoyarse de ningún otro implemento que no se mencione en la especificación de la técnica de cada reto.
 - Número mayor de dominadas, voleo y equilibrio del balón en el caso de basquetbol.

5.6 FUTBOL:

- El reto de la disciplina de futbol consistirá en hacer el mayor número de dominadas posibles sin que se caiga el balón ya sea con el pie, rodilla o cabeza.
- Si su dominada es con el pie, el balón deberá estar y/o pasar de la altura de la rodilla.
- El conteo inicia cuando el participante levante el balón con el pie.
- Se prohíbe recargarse o apoyarse de cualquier implemento.
- El conteo termina en el momento que caiga el balón al piso o al cumplirse el tiempo establecido para este reto.
- Antes de iniciar deberá dejar caer el balón a la altura de la cintura para corroborar que esté inflado.

5.7 VOLEIBOL:

- El reto de la disciplina de voleibol consistirá en hacer el mayor número de voleos en la pared, esto con las manos entrelazadas sin que caiga el balón.
- El competidor deberá estar a una distancia de 2 a 2.5 metros de distancia de la pared donde se desarrollará el reto.
- El conteo inicia en cuanto el participante lanza el balón.
- Se prohíbe recargarse o apoyarse de cualquier implemento.
- El conteo termina en el momento que caiga el balón al piso o al cumplirse el tiempo establecido para este reto.
- Antes de iniciar deberá dejar caer el balón a la altura de la cintura para corroborar que este inflado.

5.8 BASQUETBOL:

- El reto de la disciplina de basquetbol consistirá en hacer girar el balón en un solo dedo, después de 10 segundos podrá cambiar el balón de dedo sin cambiar de mano.
- No podrán estar dos dedos en el balón al mismo tiempo.
- El conteo inicia cuando el balón empieza a girar.
- Se prohíbe recargarse o apoyarse de cualquier implemento.
- El conteo termina en el momento que caiga el balón al piso o al cumplirse el tiempo establecido para este reto.
- Antes de iniciar deberá dejar caer el balón a la altura de la cintura para corroborar que este inflado.

6 DE LA TRANSMISIÓN.

- 6.1** Al inicio de la transmisión el participante deberá acercarse a la cámara para corroborar su identidad y hacer su presentación que constará en decir su nombre completo, si es alumno o egresado y nombre del plantel.
- 6.2** Cada competidor, deberá tener un ayudante que contará en vivo en forma progresiva la cantidad de repeticiones.
- 6.3** El ayudante únicamente podrá participar en el conteo, si apoya al participante en alguna otra situación será descalificado.
- 6.4** Debe haber buena iluminación en el espacio que se esté desarrollando el reto.
- 6.5** La transmisión podrá ser vertical u horizontal garantizando siempre que se vea al participante en cuerpo completo y el desarrollo del reto en si.
- 6.6** El participante deberá tener conectividad a internet.

7 DE LA PREMIACIÓN.

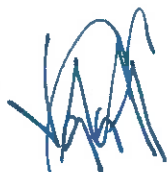
- 7.1** A todos los participantes se les entregará un reconocimiento de participación.
- 7.2** A los ganadores de cada disciplina se les otorgará un reconocimiento de participación, una mochila deportiva y artículos promocionales del Colegio.

8 DE LOS TRANSITORIOS.

8.1 Quedarán descalificados inmediatamente quien incumpla con cualquiera de estos puntos.

8.2 El Comité Técnico estará integrado por el Director General, la Directora de Extensión y Vinculación, el Jefe de Extensión Educativa, el Enlace de Deportes y Educación Física y los Coordinadores de las Disciplinas Deportivas.

Atentamente
Guadalajara Jalisco, octubre de 2020.



Braulio G. Vázquez Martínez

Director General del CECyTE Jalisco



Jael Chamú Ponce

Directora de Extensión y Vinculación

Participante		
Nombre:	Foto	
Edad:		Reto:
Folio escolar(alumno):		
Generación (egresado):		
Numero Celular:		
Correo electrónico:		